

Particle Illusion-2

Graphic
www.sparkk.ir

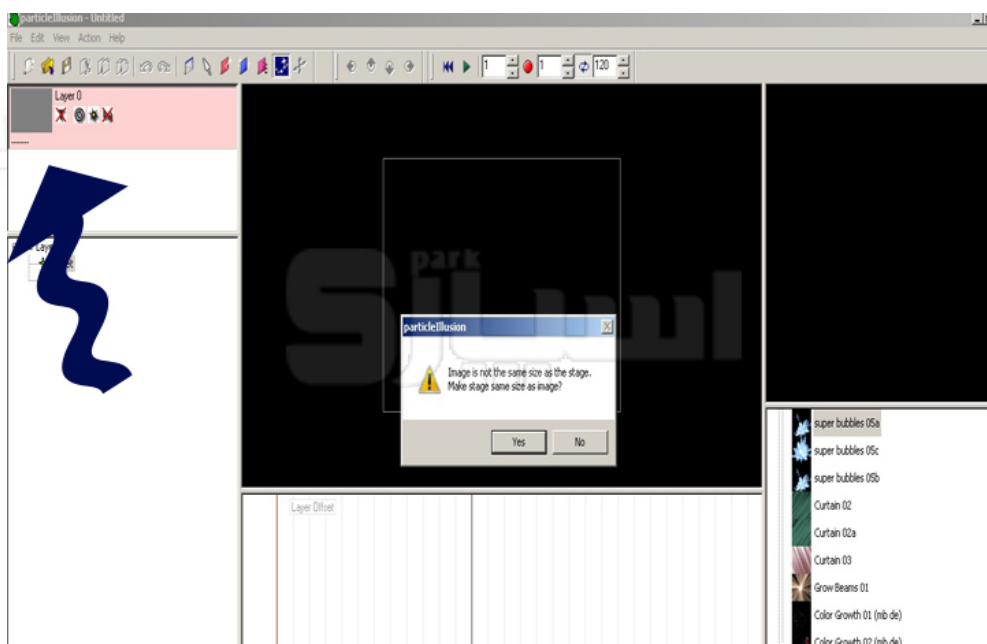


info.sparkk.ir



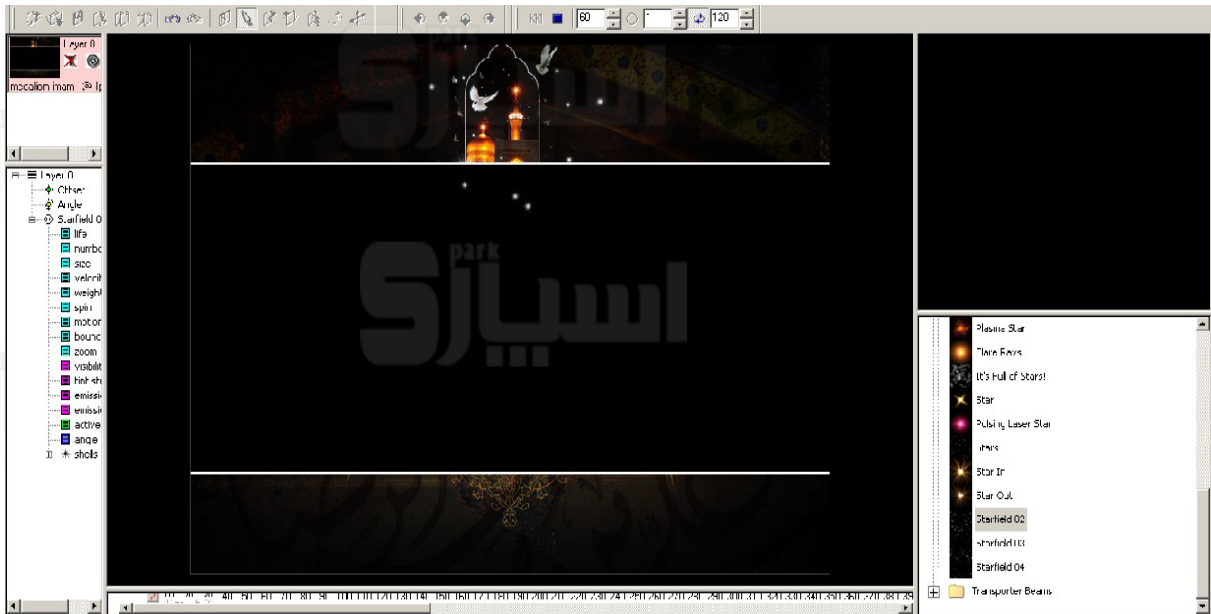
دوستان عزیزم من فریبا باقری هستم با قسمت دوم آموزش **Particle Illusion** در خدمت شما هستم . در بخش اول ضمن آشنایی با کارکرد این نرم افزار قسمت هایی از منو نیز آموزش داده شد . حالا با ادامه موضوع **نحوه آوردن یک بکراند و یا movi و چگونگی نوردهی** با استفاده از ان را آموزش میدهم .

ابتدا روی قسمت layer دوبار کلیک کرده پنجرهای باز می شود که می خواهد تا شما ادرس فایل jpg یا movi خودتان را بدهید . بعد از انتخاب فایل موردنظر ی گزینه بر روی صفحه شما می آید و از شما می پرسد شما می خواهید مطابق با اندازه فایل تصویری خود page داشته باشین یا طبق پیش فرض صفحه از آنجایی که من طبق اندازه عکس می خواهم صفحه ام تنظیم شود لذا yes را انتخاب و عکس من ظاهر میشود



بعد از آوردن عکس به قسمت emitterها که دست راست ما است رفته ی emitter نورمورد نظر را انتخاب می کنیم و در فرم یک روی تصویر میزینیم که به صورت شکل

زیر می شود



حالا اگر دکمه play رو بزینیم می تونیم فرم مورد نظر خود رو از نظر نوری انتخاب و خروجی گرفت البته این خروجی هم به صورت خروجی های fix مثل jpgمی تونه باشه هم movi نحوه خروجی گرفتن نیز بدین صورت است که ابتدا فرم ابتدایی و انتهایی را تعیین می کنیم .سپس روی دکمه record زده و نوع فرمت مورد نظر را انتخاب و خروجی گرفت